

## 電玩世界中的潛在課程探究——權力

陳弦希

權力是電玩世界中極為重要的潛在課程。要從現實世界中獲得電玩世界中的權力，首先需要參與遊戲，然後不斷努力、運用多元智力，使個人操縱的遊戲角色能夠獲得相當的力量與財物，進而完成遊戲。

在遊戲進行中，玩家會藉由打贏對手和破解謎團來展示自己的權力，打贏的對手越強、破解的謎團越難，越是表示自己擁有的權力越高，也就是越有力量與智慧。雖然，這些力量與智慧可以靠攻略和破解程式來輔助、加強，但其本質仍然是爲了要熟悉遊戲規則，將遊戲中的「規訓」內化，總之，電玩權力的本質就是規訓。

Foucault 的「規訓」是指運用方法來控制人的身體運作、使人順從；電玩便是利用程式發展出一套邏輯觀讓玩家學習其規則。

電玩的影響力已經逐漸從虛擬世界中擴散到現實世界裡，因此，重新思考電玩的定位是個重要的新課題。

**關鍵字：**規訓、電玩、權力

---

本文作者現爲台北市立北投國小教師,台北市立師範學院國民教育研究所博士班學生

主題文章